

付録 . A RTE - V 8 5 4 - I E 内部コマンド

本書は、RTE - V 8 5 4 - I Eの内部コマンドについて記述しています。これらのコマンドは、各デバッグモニタの中でスルーコマンドとして使用できます。それぞれの使用方法はそれぞれのデバッグモニタのマニュアルを参照ください。

(例) PARTNER / Winの場合

> & << スルーコマンドへの移行します。
> # ENV << 内部コマンドの入力です。
> & << スルーコマンドモードを終了します。

コマンド一覧

アクセス系ブレークポイント設定	: ABP , ABP 1 , ABP 2 , ABP 3 , ABP 4 コマンド	...A3
アクセス系トレーストリガ設定 # 1	: ATP , ATP 1 , ATP 2 コマンドA4
アクセス系トレーストリガ設定 # 2	: ATP 3 コマンドA5
環境設定	: ENV コマンドA7
ヘルプ	: HELP コマンドA8
初期化	: INIT コマンドA9
メモリマップ指定	: MAP コマンドA10
キャッシュ領域の解除	: NC コマンドA11
キャッシュ領域の指定	: NCD コマンドA12
リセットコマンド	: RESET コマンドA13
リアルタイムラムモニタのベース	: RRMB コマンドA14
リアルタイムラムモニタの読み出し	: RRM コマンドA15
SFR	: SFR コマンドA16
シンボルファイルの読み込み	: SYMFILE , SYM コマンドA17
実行時間の表示	: TIME コマンドA18
実行系とりがポイントの指定	: TP , TP 1 , TP 2 コマンドA19
トレースの開始と設定	: TRON コマンドA20
トレースの強制終了	: TROFF コマンドA21
トレース結果の表示	: TRACE コマンドA22
バージョンの表示	: VER コマンドA24

ご注意：これらのコマンドは、ご使用になりたい機能がデバッガ本体にない場合にのみ補助的にご使用ください。ご使用になるデバッガで同等の機能を有している場合にそれらのコマンドを発行した場合、デバッガとの間で競合をおこし、いずれかの動作が異常になる場合があります。

コマンド書式

RTE - V 8 5 4 - I E の内部コマンドの基本書式を以下に示します。

コマンド名 パラメータ

*パラメータ書式で [] は省略可能を示し、 | は択一を意味します。

コマンド名はアルファベットの文字列でパラメータとの間はスペースまたはタブで区切ります。パラメータはアルファベットの文字列または16進数を指定し、各パラメータ間はスペースまたはタブで区切ります。(16進数には演算子は使用できません。)

ABP, ABP1, ABP2, ABP3, ABP4 コマンド

[書式]

```

abp [ADDR [DATA [MASK]]] [read|write|access] [byte|hword|word|nosize] [/del]
abp1 [ADDR [DATA [MASK]]] [read|write|access] [byte|hword|word|nosize] [/del]
abp2 [ADDR [DATA [MASK]]] [read|write|access] [byte|hword|word|nosize] [/del]
abp3 [ADDR [DATA [MASK]]] [read|write|access] [byte|hword|word|nosize] [/del]
abp4 [ADDR [DATA [MASK]]] [read|write|access] [byte|hword|word|nosize] [/del]

```

[パラメータ]

ADDR: アドレス値を 16 進数で指定します。

DATA: アクセスデータを 16 進数で指定します。

MASK: データマスクを 16 進数で指定します。

read|write|access ステータスを指定します。

read: データリード

write: データライト

access: データアクセス

byte|hword|word|nosize アクセスデータサイズを指定します。

byte: バイトアクセス

hword: ハーフワードアクセス

word: ワードアクセス

nosize: アクセスサイズなし

/del: 設定を解除します。

[機能]

アクセス系ブレイクポイントを設定または解除します。アクセス系ブレイクポイントは 4 点あり、abp コマンドで未使用のブレイクポイントに自動的に設定されます。

- ・明示的にポイントを指定する場合は、abp1,abp2,abp3,abp4 を使います。
 - ・データマスクは、各ビットでデータに対する無効ビットを指定します。
 - ・マスクビットが 1 の場合、対応するビットデータは比較されません。
- 例えば、マスクビットに ffffffff を指定した場合、アクセスデータは無視されます。

[使用例]

```

abp 1020 0 ffffffff access hword
    1020H 番地へのハーフワードアクセスでブレイクします。(データは無視)

abp 1020 100 0 write word
    1020H 番地への 100H のワードライトでブレイクします。

abp2 /del
    abp2 を解除します。

```

A T P , A T P 1 , A T P 2 コマンド

[書式]

```
atp [ADDR [DATA [MASK]]] [read|write|access] [byte|hword|word|nosize] [/del]
atp1 [ADDR [DATA [MASK]]] [read|write|access] [byte|hword|word|nosize] [/del]
atp2 [ADDR [DATA [MASK]]] [read|write|access] [byte|hword|word|nosize] [/del]
```

[パラメータ]

ADDR: アドレス値を 16 進数で指定します。
 DATA: アクセスデータを 16 進数で指定します。
 MASK: データマスクを 16 進数で指定します。
 read|write|access ステータスを指定します。
 read: データリード
 write: データライト
 access: データアクセス
 byte|hword|word|nosize アクセスデータサイズを指定します。
 hword: ハーフワードアクセス
 word: ワードアクセス
 nosize: アクセスサイズなし
 /del: 設定を解除します。

[機能]

アクセス系トリガポイントを設定または解除します。アクセス系トリガポイントは 2 点あり、atp コマンドで未使用のトリガポイントに自動的に設定されます。

- ・明示的にポイントを指定する場合は、atp1,atp2 を使います。
- ・データマスクは、各ビットでデータに対する無効ビットを指定します。
- ・マスクビットが 1 の場合、対応するビットデータは比較されません。

例) マスクビットに ffffffff を指定した場合、アクセスデータは無視されます。
 このコマンドの発行により、トレースバッファはクリアされ、新しくトレースを開始します。

[使用例]

```
atp 1020 0 ffffffff access hword
    1020H 番地へのハーフワードアクセスをトリガとします。(データは無視)
```

```
atp 1020 100 0 write word
    1020H 番地への 100H のワードライトでトリガとします。
```

```
atp2 /del
    atp2 を解除します。
```

A T P 3 コマンド

[書式]

```
atp3 [in|out] [ADDR [HADDR [DATA [MASK]]]] [read|write|access] [byte|hword|word|nosize] [/del]
atp3 [<|>|<<|>>|<=>|=eq] [ADDR [DATA [MASK]]] [read|write|access] [byte|hword|word|nosize] [/del]
atp3 noaddr [DATA [MASK]] [read|write|access] [byte|hword|word|nosize] [/del]
```

[パラメータ]

in|out アドレスの範囲を指定します。

in: 指定したアドレスの範囲内を有効とします。
 ADDR <= トリガアドレス <= HADDR

out: 指定したアドレスの範囲外を有効とします。
 トリガアドレス < ADDR, HADDR < トリガアドレス

ADDR: 下位アドレス値を 16 進数で指定します。

HADDR: 上位アドレス値を 16 進数で指定します。

<|>|<<|>>|<=>|=eq アドレス条件を指定します。

<: 指定したアドレスより小さいアドレスを有効とします。
 トリガアドレス < ADDR

>: 指定したアドレスより大きいアドレスを有効とします。
 トリガアドレス > ADDR

<>: アドレス値が不一致したアドレスを有効とします。
 トリガアドレス <> ADDR

<=: 指定したアドレスより以下を有効とします。
 トリガアドレス <= ADDR

>=: 指定したアドレスより以上を有効とします。
 トリガアドレス >= ADDR

eq: アドレス値が一致したアドレスを有効とします。
 トリガアドレス = ADDR

noaddr アドレス条件を無視します。

DATA: アクセスデータを 16 進数で指定します。

MASK: データマスクを 16 進数で指定します。

read|write|access ステータスを指定します。

read: データリード

write: データライト

access: データアクセス

byte|hword|word|nosize アクセスデータサイズを指定します。

byte: バイトアクセス

hword: ハーフワードアクセス

word: ワードアクセス

nosize: アクセスサイズなし

/del: 設定を解除します。

[機能]

範囲アドレスアクセス系トリガポイントを設定または解除します。範囲条件として、in,out を指定した場合は下位、上位アドレスの2点を指定します。その他の範囲指定はアドレス値は1点です。

このコマンドの発行により、トレースバッファはクリアされ、新しくトレースを開始します。

- ・データマスクは、各ビットでデータに対する無効ビットを指定します。
 - ・マスクビットが1の場合、対応するビットデータは比較されません。
- 例えば、マスクビットに ffffffff を指定した場合、アクセスデータは無視されます。

[使用例]

```
atp3 in 1020 1300 0 ffffffff access hword
```

1020H 番地から 1300H 番地内へのハーフワードアクセスをトリガとします。

(データは無視)

```
atp3 <= 1020 100 0 write word
```

1020H 番地以下のアドレスへの 100H のワードライトでトリガとします。

envコマンド

[書式]

```
env rom[32|64|128|256] ram[1|2|3|4|6|8|10|12|16|20|24|28] [romless1|single1|romless2|single2]
[![reset][![wait][![nmi][![hldrq] [w0|w16|w32|w64|w128|w256]
```

[パラメータ]

```
rom[32|64|128|256]:
```

内蔵ROMのサイズを指定します。
指定できる値は 32K,64K,128K,256K です。
RTE-V854-IE ではROM128 でご使用下さい。

```
ram[1|2|3|4|6|8|10|12|16|20|24|28]
```

内蔵RAMのサイズを指定します。
指定できる値は 1K,2K,3K,4K,6K,8K,10K,12K,16K,20K,24K,28K です。
RTE-V854-IE では、RAM4 でご使用下さい。

```
[[romless1|single1|romless2|single2]
```

CPUのモードを指定します。ROMレスモード1、2またはシングルチップモード1、2を指定します。(初期化直後は、ハードウェアのスイッチで決まります)

```
[[!reset]
```

RESET端子のマスクを指定します。!はマスクしないを意味します。

```
[[!wait]
```

WAIT端子のマスクを指定します。!はマスクしないを意味します。

```
[[!nmi]
```

NMI端子のマスクを指定します。!はマスクしないを意味します。

```
[[!hldrq]
```

HLD R Q端子のマスクを指定します。!はマスクしないを意味します。

```
[[!stop]
```

RTE-V854-IE では、常に初期値(マスクする)でご使用下さい。

```
[w0|w16|w32|w64|w128|w256]
```

ウェイトのタイムオーバ時間を指定します。
・w0はウェイトし続けるを意味します。
・その他は16から256クロックでタイムオーバすることを意味します。

[機能]

RTE-V854-IEのエミュレーションCPUの各種環境値を設定します。それぞれのパラメータは設定するものだけを指定します。

- ・パラメータの順序は任意です。
- ・ただし、択一のパラメータを同時に指定した場合は後から指定したものが有効になります。
- ・initコマンド発行後の初期値は以下の通りです。

V854の場合の初期値を以下に示します。

内蔵ROM容量	: 128K
内蔵RAM容量	: 4K
CPUモード	: シングルチップ・モード1
端子マスク	: 全て、マスクしない(stopのみはマスクする)
ウェイト時間	: 256クロック

[使用例]

```
env single1 !nmi
```

シングルチップモード1に設定し、NMI端子をマスクしません。

```
env romless1 rom128 w16
```

ROMレスモード1、内蔵ROMを128Kバイトに、ウェイトを16クロックに指定

します。

h e l pコマンド

[書式]

help [command]

[パラメータ]

command: コマンド名を指定します。

コマンド名を省略した場合、コマンドの一覧が表示されます。

[機能]

各コマンドのヘルプメッセージを表示します。

[使用例]

help map

map コマンドのヘルプを表示します。

initコマンド

[書式]

init

[パラメータ]

なし

[機能]

RTE - V 8 5 4 - I Eを初期化します。マッピング情報、環境設定値は初期化されます。
メモリキャッシュの除外エリアは初期化されません。

mapコマンド

[書式]

map [ADDR LENGTH] [guard|ram|rom|target]

[パラメータ]

ADDR: マッピングを開始するアドレス。

LENGTH: マッピングを行うバイト数。

[guard|ram|rom|target]: マッピング属性を指定します。

guard : ガードエリアを指定します。アクセスを行うとエラーになります。

ram : エミュレーションメモリをramとして扱います。

rom : エミュレーションメモリをromとして扱います。

target : ターゲットシステムのメモリを使用します。

[機能]

メモリマッピングを行います。エミュレーションメモリは1M以下の空間に1Mバイト、1M以上の空間の一つの1Mバイトの空間に割り付け可能です。

- ・ 割り付けのサイズは各64Kバイト単位です。

[使用例]

map 100000 80000 ram

100000h から 512k バイトをエミュレーション ram に割り付けます。

map 0 100000 guard

0h 番地から 1M バイトをガードエリアとして割り付けます。

nc コマンド

[書式]

```
nc [[ADDR [LENGTH]]
```

[パラメータ]

[ADDR]: メモリキャッシュの除外エリアの開始アドレスを指定します。

[LENGTH]: メモリキャッシュの除外エリアのバイト数を指定します。

デフォルト値 3 2 バイト、最少値 3 2 バイト

[機能]

RTE - V 8 5 4 - I E ではメモリ参照の高速化を図るため、8 ブロック * 3 2 バイトのメモリリードキャッシュを持っています。同一アドレスのメモリ参照などは実際にはメモリをリードしません。メモリに I / O を割り付けている場合は、このキャッシュ機能は実際の動作と矛盾してしまいますので、このコマンドでメモリキャッシュの除外エリアを指定してください。メモリキャッシュの除外エリアは最大 8 ブロック指定でき、最少のブロックサイズは 3 2 バイトです。ただし、アドレス 0 f f 0 0 0 より上位の空間は常にメモリキャッシュの除外エリアになっています。したがって、この部分はノーメモリキャッシュ領域として指定する必要はありません。

[使用例]

```
nc 10000 1000
```

10000 番地から 1000 バイトの領域をメモリキャッシュの除外エリアに指定します。

```
>nc 10000 1000
```

```
No Memory Cache Area
```

```
No. Address Length
```

```
1 010000 001000
```

```
2 fff000 001000
```

n c dコマンド

[書式]

ncd ブロック番号

[パラメータ]

ブロック番号: 削除するメモリキャッシュの除外エリアのブロック番号を指定します。

[機能]

メモリキャッシュの除外エリアを削除します。削除は各メモリキャッシュの除外エリアのブロック番号を指定します。

[使用例]

ncd 2

ブロック番号 2 をメモリキャッシュの除外エリアから削除します。

>nc

No Memory Cache Area

No. Address Length

1 020000 000100

2 010000 001000

3 fff000 001000

>ncd 2

No Memory Cache Area

No. Address Length

1 020000 000100

2 fff000 001000

resetコマンド

[書式]

reset

[パラメータ]

なし

[機能]

RTE - V 8 5 4 - I EのエミュレーションCPUをリセットします。

rrmb コマンド

[書式]

rrmb ADDR

[パラメータ]

ADDR: リアルタイムRAMモニタのベースアドレスの指定。

[機能]

リアルタイムRAMモニタのベースアドレスを指定します。ここで指定したアドレスから1Kバイトの領域はCPU実行中でもrrmコマンドを使用してメモリ参照が可能です。

[使用例]

rrmb 10000

10000番地から1KバイトをリアルタイムRAMモニタ領域に指定します。

rrmコマンド

[書式]

rrm [ADDR[LENGT]]

[パラメータ]

ADDR: リアルタイムRAMモニタ内のメモリ参照を行う開始アドレスを指定します。

LENGTH: リードするバイト数を指定します。(最大256バイト)

[機能]

リアルタイムRAMモニタ領域内のメモリを参照します。レンジは最大256バイトです。

[使用例]

rrm 10000 20

10000 番地から 30H バイト、リアルタイムRAMモニタ領域からリードします。

s f r コマンド

[書式]

sfr [reg] [VAL]

[パラメータ]

VAL: S F R レジスタ値を 16 進数で指定します。
 reg: S F R レジスタ名を指定します。
 レジスタとして使用できる名称は以下の通りです。

リード・ライトレジスタ:

P0 P1 P2 P3 P4 P5 P10 P11 P12 P13 P14 P15
 PM0 PM1 PM2 PM3 PM4 PM5 PM10 PM11 PM12 PM13 PM14 PM15
 PMC0 PMC1 PMC2 PMC3 PMC12 PMC13 PMC14 PMC15
 PSC SYS BRGC0 BPRM0 CSIM10 CSIM11 SIO1 SIO1L
 BRGC1 BPRM1 CSIM20 CSIM21 SIO2 SIO2L CSIM30 CSIM31 SIO3 SIO3L
 ASIM10 ASIM11 ASIM20 ASIM21 ASIM30 ASIM31 ASIM40 ASIM41 ASIM50 ASIM51
 ITVIC ITPIC0 ITPIC1 ITPIC2 CMIC0 CMIC1 CMIC2 CMIC3 CMIC4 PWMIC0 PWMIC1
 CSIC0 CSIC1 UAIC0 UAIC1 UAIC2 ITPIC3 ITPIC4
 ITVPIF ITPIF0 CMIF0 CMIF1 CMIF2 PWMIF CSIF UAIF0 UAIF1 ITPIF1
 INTM0 INTM1 INTM2 INTM3 INTM4 NRC
 P16 P17 PL0 PL1 PM16 PM17 PMC16 PMC17
 CLKC GTMC TOC0 TOC1 TOC2 PCITC
 CM0 CM1 CM2 CM3 CM4 CM5 CM6 CM7 CM8 CM9 CM10 CM11 CM12
 CM13 CM14 CM15 CM16 CM17 CM18 CM19
 PWMC0 PWMC1 PWMC2 PWMC3 PWMC4 PWMC5 PWMC6 PWMC7
 CMC0 CMD0 CMC1 CMD1 CMC2 CMD2 CMC3 CMD3
 CMC4 CMD4 CMC5 CMD5 CMC6 CMD6 CMC7 CMD7
 DMAMC DMAS0 DMAS1 MAR0 MAR1 MAR2 MAR3 MAR4 MAR5 MAR6 MAR7
 DTCR0 DTCR1 DTCR2 DTCR3 DTCR4 DTCR5 DTCR6 DTCR7
 ADM0 ADM1
 ADCR0 ADCR0H ADCR1 ADCR1H ADCR2 ADCR2H ADCR3 ADCR3H
 ADCR4 ADCR4H ADCR5 ADCR5H ADCR6 ADCR6H ADCR7 ADCR7H

ライトオンリーレジスタ:

SOTB3 SOTB3L TXS1 TXS1L TXS2 TXS2L TXS3 TXS3L TXS4 TXS4L TXS5 TXS5L PRCMD

リードオンリーレジスタ:

P7 P8 SIRB3 SIRB3L ASIS1 RXB1 RXB1L ASIS2 RXB2 RXB2L ASIS3 RXB3 RXB3L
 ASIS4 RXB4 RXB4L ASIS5 RXB5 RXB5L ISPR PCIT0 PCIT1 GTM
 CP0F CP0R CP1F CP1R CP2 CP3 CP4 CP5 CP6 CP7 CP8 CP9 CP10 CP11

[機能]

S F R レジスタの値を設定・表示します。

[使用例]

sfr TM4
 TM4 レジスタの値を表示します。
 sfr MM 0a0
 MM レジスタに 0a0H を設定します。

symfile, symコマンド

[書式]

symfile FILENAME :シンボルファイル(.sym)の読み込みを行います
sym [NAME] :シンボルの表示 (3 0 個) を行います

[パラメータ]

symfile: ファイル名
sym: シンボルの先頭文字列

[機能]

symfile コマンドは、FILENAME で指定したシンボルファイルを読み込みます。対象となるのはグローバルシンボルだけです。また、読み込んだシンボルの表示 (最大 3 0 個) もできます。

[使用例]

symfile c:\test\dry\dry.sym
 c:\test\dry のディレクトリからシンボルファイル:dry.sym を読み込みます。
sym m
 m から始まるシンボルを最大 30 個表示します。

time コマンド

[書式]

time [sysclk]

[パラメータ]

sysclk: cpu のシステムクロックを MHz の単位で指定します。小数点以下 2 桁まで有効です。指定しなかった場合のデフォルト値は、33.33MHz です。

[機能]

実行時間計測結果を時間で表示します。実行時間計測のタイマーは CPU が実行を開始する毎に初期化され、CPU 実行中カウントされます。タイマーは 2 クロックの分解能でカウントした値します。

[備考]

測定値は実行の開始とブレークのオーバーヘッド時間 (数クロック) を含みます。

[使用例]

time 33.33

33.33MHz のシステムクロックで実行した時の時間を表示します。

TP, TP1, TP2 コマンド

[書式]

tp [ADDR] [/del]

tp1 [ADDR] [/del]

tp2 [ADDR] [/del]

[パラメータ]

ADDR: アドレス値を 16 進数で指定します。

/del: 設定を解除します。

[機能]

実行系トリガポイントを設定または解除します。

実行系トリガポイントは 2 点あり、tp コマンドで未使用のトリガポイントに自動的に設定されます。

・明示的にポイントを指定する場合、tp1, tp2 を使用します。

このコマンドの発行により、トレースバッファはクリアされ、新しくトレースを開始します。

[使用例]

tp 1020

1020H 番地の命令実行をトリガとします。

TRONコマンド

[書式]

```
tron [DELAY] [add|cycle]
```

```
tron [x1|x2|x4|x8|x16|x32|x64|x128|x256|x512|x1k|x4k|x16k|x64k|x256k]
```

[パラメータ]

DELAY=0..07fff デレイカウンタ

トリガ成立後に取り込む命令サイクル数（デレイカウンタ）を16進数で指定します。トレースバッファは最大32Kサイクル取り込むことができます。

x1..x1m トレースタグの分周率

タイムタグの分周率を指定します。

x16 ならタイムの単位を16倍することを意味します。

add 加算モードを指定します。

前サイクルからの累積値を表示します。

cycle サイクルモードを指定します。

トレースタグの値は、サイクル毎の値を表示します。

[機能]

トレースバッファをクリアしトレースの取り込みを開始します。

[注意]

1. タイマカウンタを加算モードに設定した場合も、途中でブレイクした場合のタイムタグは、再実行時に一度クリアされます。

[使用例]

```
tron 100 x16 cycle
```

トリガ成立後 100h (256) サイクル分トレースの取り込みによりトレースを終了します。タイムの単位は16倍でサイクル毎の実行サイクルをトレースバッファに書き込みます。

TROFFコマンド

[書式]

troff

[パラメータ]

なし

[機能]

トレースの取り込みを強制的に終了します。

TRACEコマンド

[書式]

trace [POS] [asm]

[パラメータ]

POS= $\pm 0..07fff$ 読み出しを開始する位置 (トリガポイントまたは終了点が0)
 トレースバッファの先頭からのサイクル数を16進数で指定します。

asm 表示種別 (アセンブラ) ...逆アセンブラ表示で表示します。

[機能]

トレースバッファの内容を表示します。

- ・このコマンドを発行するとトレースの取り込みは終了します。
- ・再度トレースを開始するには、tron コマンドを発行します。

[表示内容] : アセンブラモード

```

Frame neis Time Ext Address Code Operand
_start:
-0003 --i- 0003 0000 00000800 401e0000 movehi 0000h,zero,sp
-0002 --i- 0003 0000 00000804 231efcef movea -1004h,sp,sp
-0001 --i- 0001 0000 00000808 40360000 movehi 0000h,zero,r6
+0000 --i- 0001 0000 0000080c 26365c11 movea +115ch,r6,r6
+0001 --i- 0001 0000 00000810 6600 jmp [r6]
main:
+0002 --i- 0003 0000 0000115c 5c1a add -04h,sp
+0003 --i- 0001 0000 0000115e 63ff0100 st.w lp,+00h[sp]
                                00000246 Write 00000246h->[00ffeff8h]
main+0006h:
+0004 --i- 0001 0000 00001162 bfff64f8 jarl RegChkInit(000009c6h)
RegChkInit:
+0005 --i- 0003 0000 000009c6 501a add +10h,sp
+0006 --i- 0001 0000 000009c8 63ff0d00 st.w lp,+0ch[sp]
                                00001166 Write 00001166h->[00ffeff4h]
+0007 --i- 0001 0000 000009cc 63b70900 st.w r22,+08h[sp]
                                00000000 Write 00000000h->[00ffeff0h]
+0008 --i- 0001 0000 000009d0 63af0500 st.w r21,+04h[sp]
                                00000908 Write 00000908h->[00ffefech]

```

Frame: 最初のトリガサイクルを0とした相対位置を16進数で表示します。

neis: P S Wのフラグを表示します。

n: NMIフラグ
 e: 外部割り込みフラグ
 i: 例外フラグ
 s: 飽和フラグ

Time: トレース毎の時間を16進数で表示します。

Ext: 外部データをビット単位で表示します。(右からEXT0, 1, 2, 3の順です)

Address: 命令実行のアドレスを16進数で表示します。

Code: 実行の場合は命令コード、データの場合はデータを16進数で表示します。
Operand: 命令を逆アセンブル表示します。
データの場合は
Read [アドレス] <- データ
Write データ -> [アドレス]
と表示します。データの桁数はデータサイズを意味します。

《注意》

time 表示は、最初の2フレームは誤差を含みます。また、tron コマンドで add (加算モード) を指定した場合は、最初のフレームは加算対象になりません。

verコマンド

[書式]

ver

[パラメータ]

なし

[機能]

RTE - V 8 5 4 - I Eのバージョンを表示します。